### Perfiles en Visual Studio .Net

El los proyectos .Net en la carpeta Properties, en el archivo launchSettings.json, está la sección profiles.

Se puede llegar en Visual Studio, botón derecho en el proyecto => propiedades del proyecto. Se abre la sección Debug => General y se presiona el link “Open debug launch profiles UI”

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Lo que da paso a la pantalla de configuración de cada perfil

Texto

Descripción generada automáticamente

En el perfil para https, se puede configurar que en vez de caer en la raíz de la URL de la aplicación después de iniciar el servicio, se caiga directamente en el path designado. En el ejemplo todoitems

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

### Usar Dockers para el desarrollo

En el proyecto, click derecho, Add -> Docker Support: Linux

Tabla

Descripción generada automáticamente

Esto crea el Dockerfile completo para Build y publicación:

Texto

Descripción generada automáticamente

En la ventana de output, si se elije Container Tools, se ven los comando para

Texto

Descripción generada automáticamente

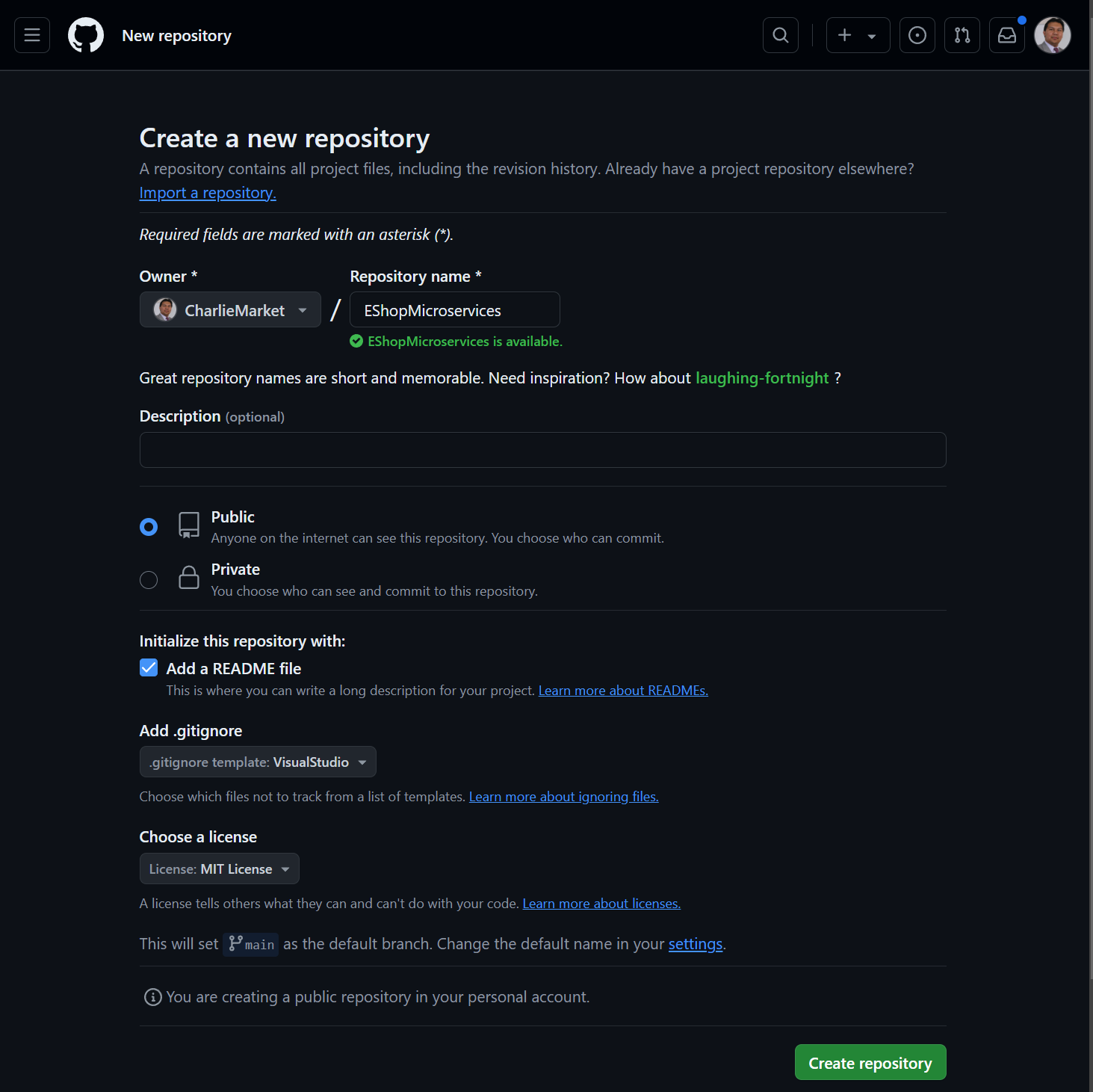
Finalmente ejecutamos la API y podemos USAR EL DEBUGGER !!

### Web API con Postgresql y arquitectura vertical

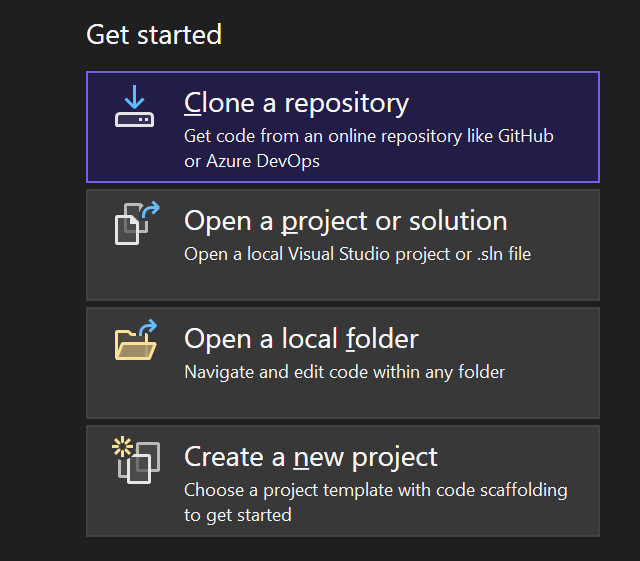
Para usar postgresql como base documental usamos la librería Martendb (<https://martendb.io/>)

#### Iniciar desde github

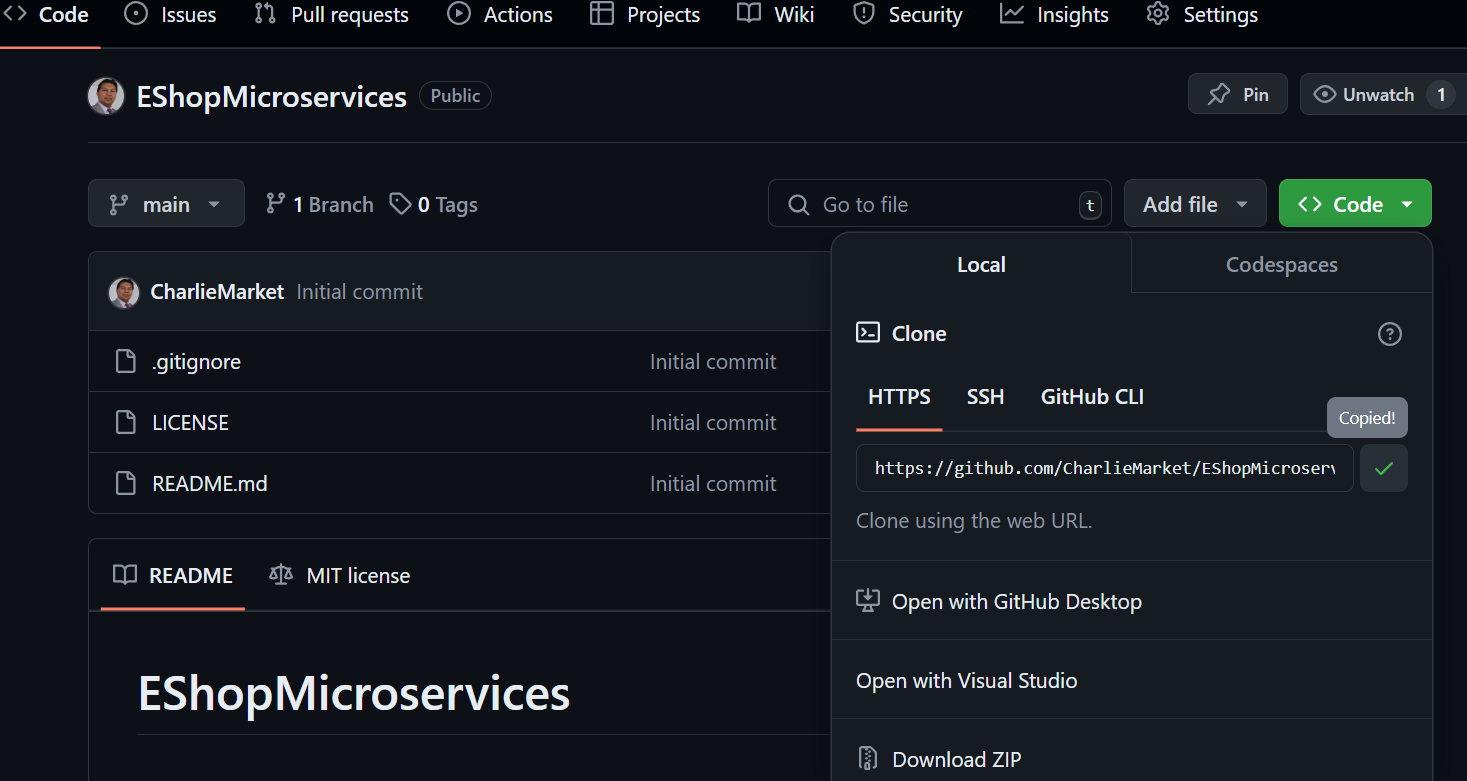
Iniciamos creando un repositorio en github:



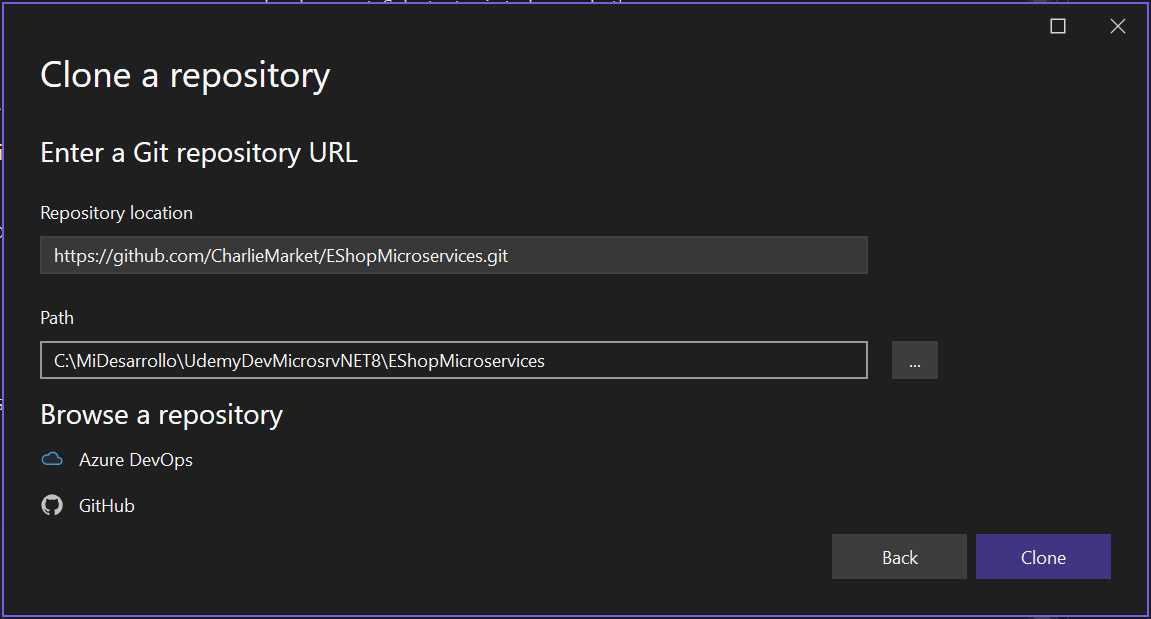
En Visual Studio 2022 clonamos el repositorio



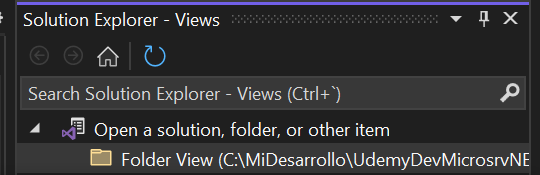
Copiamos la url desde github

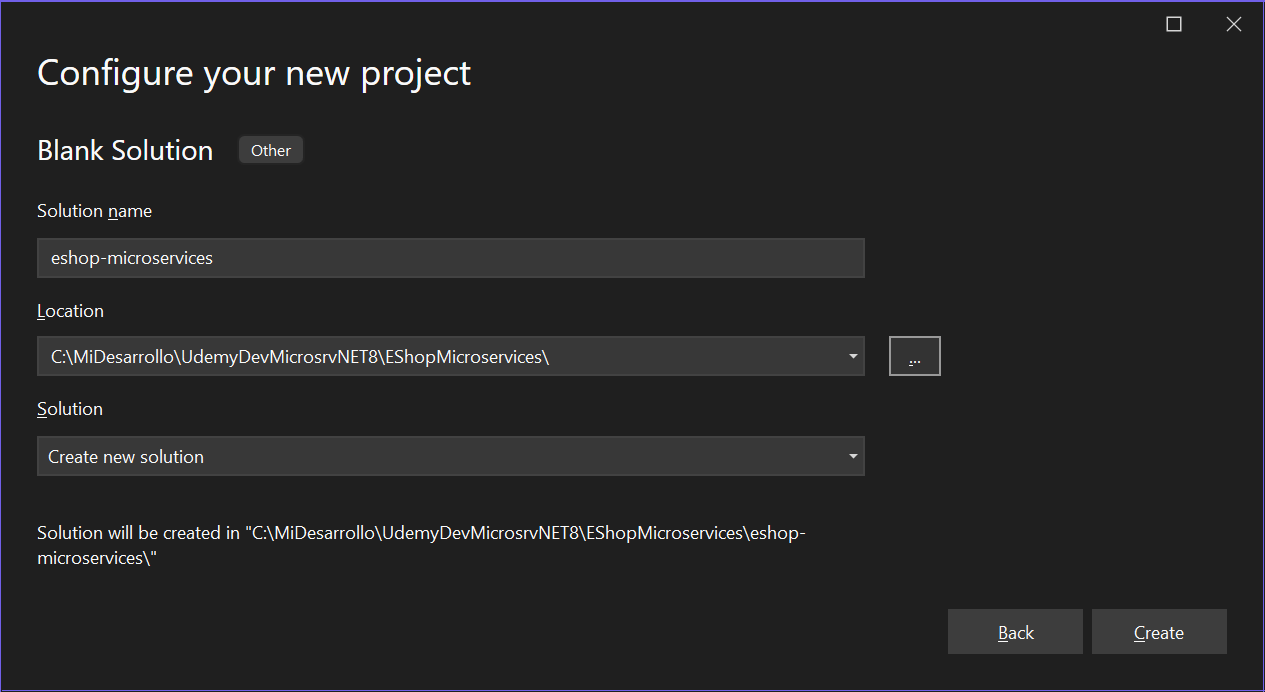


Y lo clonamos



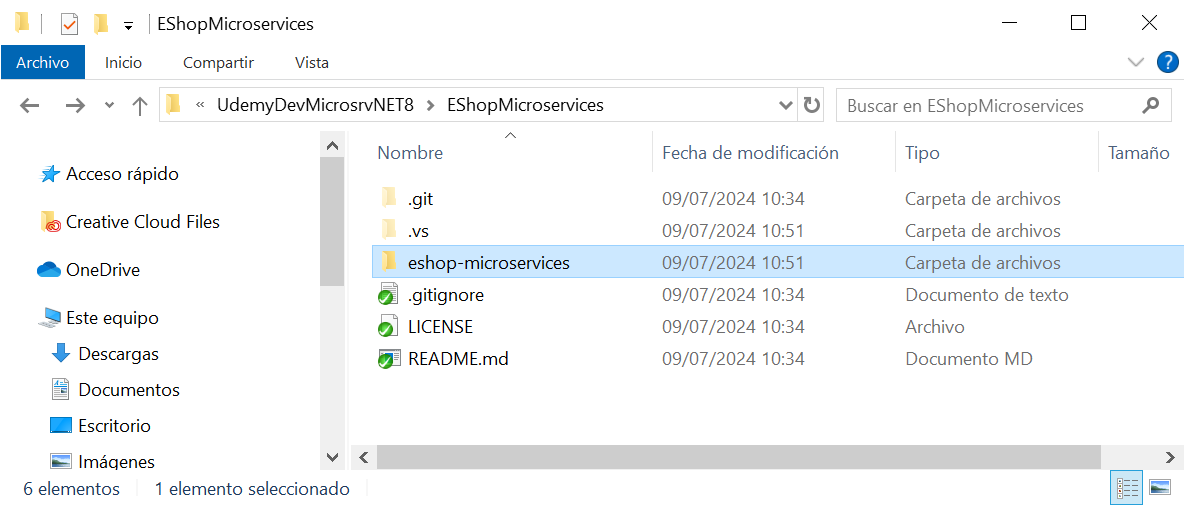
Nos posicionamos en el Solution Explorer en Folder View y en el menú creamos un proyecto nuevo a partir del template *Blank Solution*





Es MUY importante que se cree en la misma carpeta que clonamos y que tiene la carpeta .git

Una vez terminado el proceso, la solución creó la carpeta *eshop-microservices* dentro de la carpeta controlada por Git *EShopMicroservices*. Para que sea ordenado cambiaremos el nombre de la carpeta de la solución por ***src*** .



### Web API con CQRS con MediatR y abastracción de ICommand, IQuery, ICommandHandler e IQueryHandler

### Web API uso de Carter para extender minimal API’s en módulos

### Web API con Martens para Postgresql NoSQL

### Web API con MediatR Pipeline Behavior cross cutting concerns: Logging Behavior

### Web API cross cutting concerns: Validate con fluentvalidation usando Minimal API filters en la entrada del endpoint:

Jono Williams: <https://www.youtube.com/watch?v=1qJTVcR1VN8>  
<https://github.com/jonowilliams26/youtube-videos/tree/main/RequestValidationInMinimalAPIs>

Agregar al proyecto BuildingBlocks la referencia al framework ***Microsoft.AspNetCore.App***

<ItemGroup>

<FrameworkReference Include="Microsoft.AspNetCore.App" />

En las estructuras de request de los endpoints hay que declarar todas las propiedades que sean structs como nuleables. Ej. Guid? , decimal?, int?, etc. Para que si no vienen se puedan chequear contra null.

### Web API para POST, PUT, DELETE y PATCH se debe usar un filtro de con Postgresql y arquitectura vertical

### Web API con Postgresql y arquitectura vertical

* Llenado de base de datos automático. A medida que se avanza en el proyecto se debe ir llenando el script de creación.
* Para detener los errores de reglas del mensaje de entrada (validación semántica) se usa FluentValidation el cual confía en el método de extensión ValidationExtensions.WithRequestValidation que se agrega a cada endpoint (MapGet, MapPost, MapPut, MapDelete)
* Para no usar excepciones cuando el endpoint recibe el mensaje de entrada, ya validado semánticamente, se usa la librería OneOf, la que se aplica a la definición del commandResult o queryResult que se enviará a MediatR (en el archivo del handler), OneOf<resultado, error1, error2>, como regla el primero siempre es el resultado exitoso.
* Usar nullable reference en todo el proyecto para tener absolutamente presente cuando algo es nulo o no lo es. https://dotnetteach.com/blog/csharp-nullable-project-setting

En la configuración del proyecto ver:

<Project Sdk="Microsoft.NET.Sdk.Web">

<PropertyGroup>

<TargetFramework>net8.0</TargetFramework>

<Nullable>enable</Nullable>

* sdfsd

### Unit testing with TUnit para plataforma moderna Microsoft desde .net 8

### <https://github.com/thomhurst/TUnit>

### <https://thomhurst.github.io/TUnit/docs/intro/>

### <https://www.youtube.com/watch?v=dtdgm8lKJZU>